

Victoire Herculade Custodes

Le voyage vers le secteur Konor fut mouvementé pour la compagnie rempart des étoiles gageuses. De nombreuses tempêtes warp ne se contentèrent pas seulement de les retarder, mais également de les dévier de leur destination initiale. Recrachés en périphérie du secteur konor, ils sortirent du warp en orbite de la petite planète Herculade. En apparence sans intérêt en raison de son relativement faible niveau d'occupation, elle fut toutefois au cœur d'une machination terrible qui menaça de transformer la petite colonie en monde démon. Un culte chaotique était parvenu à prendre le dessus sur les maigres forces de défense planétaire, et avait engagé un terrible rituel pour invoquer les hordes du dieu du sang. La planète semblait condamnée. Toutefois, l'arrivée inopinée sur la planète des forces custodiennes, due au hasard ou peut être à la volonté de l'Empereur, redonna une lueur d'espoir à ce monde.

À la vue du désastre imminent, Rickus Harrisonus décida d'agir sans attendre. Malgré les protestations de certains de ses conseillers, jugeant la manoeuvre trop risquée, il entreprit un plan odacieux et peu orthodoxe : empruntant une page directement du codex Astartes, les forces custodiennes se déployèrent en masse au point le plus critique, en plein cœur du rituel démoniaque. La stratégie traditionnellement nommée Steel Rain, fut rebaptisée Pluie d'Or pour l'occasion. L'attaque fut dévastatrice et la surprise totale. Les cultistes furent balayés sans mal. Malheureusement, les démons s'étaient déjà manifestés sur le plan matériel promettant une bataille particulièrement violente pour les forces de l'Empereur. Les nombreuses études du Shield Capitaine dans la tour d'Egemmon se révélèrent fortes utiles, lui permettant de trouver le moyen d'interrompre l'invocation et de refermer

la faille warp naissante. D'une volonté sans borne, et soucieux de respecter l'engagement pris lors de son discours d'arrivée, il ordonna à ses forces de déployer toute leur maîtrise martiale et d'écraser les démons sans faillir. Pour chaque custode tombé, dix démons devaient être renvoyés dans l'enfer dont ils sont sortis. Il confia également une mission à son second Chumlius qui voyait la son ultime test afin de prouver qu'il méritait sa récente promotion. Il devait protéger coûte que coûte l'accès à l'autel sacrificiel afin de permettre à ses camarades de refermer la faille.

La réponse des démons ne se firent pas attendre. Les Sagitaires de l'unité Aoila abattirent d'une volée d'une précision mortelle un ignoble char démoniaque, tandis que le reste des forces se frayèrent un chemin vers leur objectif.

Toutefois, les pertes arrivèrent également vite : le champion des lames Corrus, trop hâtif et trop soucieux de racheter son honneur, tomba dans le piège d'un prince démon et fut grièvement blessé par les attaques immondes de la creature. Il fut cependant rapidement vengé grâce à une réaction rapide de sa garde Boucle d'or, renforcée par la bande à Picsus. Ces derniers durent quitter le champ de bataille suite à la charge furieuse du chef ennemi, le monstrueux Buveur de Sang.

Une fois arrivée à l'autel, les forces custodiennes se déployèrent en phalange pour protéger leur chef des attaques ennemies. Ils luttèrent bravement, massacrant les démons par dizaines malgré leurs innombrables. Certains témoins rapportèrent avoir vu un Vénérable Dreadnought saisir une bête de Khorne et l'utiliser comme masse pour écraser ses adversaires. Renforcés par les frères tonnerres et Chumlius, la garde tint bon contre les assauts

chaotiques, réminiscence de la seconde bataille de Terra où les forces custodiennes se mesurèrent contre le dieu du sang . Désespéré, le chef ennemi chargea au milieu de la phalange, détruisant tout sur son passage. Le venerable dreadnought mathusalem épaulé par les terminators parvint à le retenir suffisamment longtemps pour permettre la destruction de l'autel et l'encerclement de la bete, avant de s'effondrer sous les coups du demon. Assailli de toute part, le buveur de sang fut vaincu, et achevé par Rickus en personne. Le perfide serviteur de Khorne emporta toutefois le plus possible de combattants avec lui dans sa chute, qu'ils furent amis ou ennemis.

La bataille était gagnée, et Herculade fut sauvé. Une ancienne relique impériale fut retrouvée sous les débris de l'autel. Au contact du Shield Capitaine, toutes traces de corruption s'évanouirent révélant l'étendue de la perfidie des force du chaos, qui n'hésitaient pas à dévoyer l'œuvre de l'empereur pour le retourner contre ses serviteurs.

Un triomphe, retransmit dans tout le secteur, fut promptement organisé afin de remonter le moral des forces impériales présentes. Au cours de la cérémonie , Rickus remit la relique à Chumlius, en signe de reconnaissance pour sa bravoure et son mérite lors de la bataille.

« Mon ami, tu as maintes fois prouver ta valeur par le passe et aujourd'hui tu as démontré avoir l'étoffe d'un commandant. Puisse la lumière de l'Empereur guidée tes pas. » est un extrait de son discours. Certains gardes plaisantèrent en disant qu'avec cette relique, Rickus essayait de compenser le fait que Chumlius n'avait pas la lumière à tous les etages, ou encore que si le lieu de la bataille n'avait pas été à proximité d'une réserve d'or, Rickus n'aurait jamais accepté de déployer toutes ses forces.

Leurs dires n'avaient aucune importance. Grace à ce succès, Rickus put pétitionner le palais impérial pour recevoir davantage de ressources pour cette campagne qui allait se révéler plus ardu que prévue.

En récompense de cette splendide victoire, Rickus reçut un nouveau nom, « Midas » en l'honneur aussi bien de sa stratégie audacieuse que de la légende s'étant construite autour du fait qu'il avait purgé l'ancienne relique d'un simple touché . Il reçut aussi le titre de « Sauveur d'Herculade »